

2025年2月14日

各位

会社名 ガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社
代表者名 代表取締役社長 CEO 森下 一喜
(コード番号: 3765 東証プライム)
問合せ先 取締役 CFO 財務経理本部長 坂井 一也
(TEL: 03-6895-1650 (代表))

2024年12月期決算の前年同期実績との差異に関するお知らせ

2024年12月期決算(2024年1月1日~2024年12月31日)の前年同期実績との差異に関しまして、下記のとおりお知らせいたします。

記

1. 2024年12月期決算(連結)と前年同期実績(連結)との差異

(単位: 百万円)

| | 売上高 | 営業利益 | 経常利益 | 親会社株主に 帰属する 当期純利益 | 1株当たり 当期純利益 |
|--------------------------|---------|---------|--------|-------------------------|----------------|
| 今回発表業績(A) (2024年12月期) | 103,600 | 17,491 | 20,013 | 11,171 | 182.67円 |
| 前年同期実績(B) (2023年12月期) | 125,315 | 27,880 | 29,308 | 16,433 | 272.65円 |
| 増減額(A) - (B) | △21,715 | △10,388 | △9,294 | △5,262 | △89.98円 |
| 増減率(%) | △17.3% | △37.3% | △31.7% | △32.0% | △33.0% |

2. 差異が生じた理由

当社では引き続きグローバル配信を見据えたゲーム開発に注力するとともに、既存タイトルの価値最大化を図るため各ゲームのMAU(Monthly Active User:月に1回以上ゲームにログインしている利用者)の維持・拡大やゲームブランドの強化に取り組んでまいりました。

「パズル&ドラゴンズ」(以下「パズドラ」)に関しましては、引き続きより多くの皆さまに長期的にお楽しみいただくことを主眼に、新要素の追加をはじめとするアップデートや他社有名キャラクターとのコラボレーションを含むイベント開催等の取り組みを継続してまいりました。アクティブユーザー数は堅調に推移し、「パズドラ」シリーズ売上高は、前年比増収で着地いたしました。

また、2024年12月1日でサービス開始22周年をむかえたPCオンラインゲーム「ラグナロクオンライン」をはじめとするラグナロクシリーズの最新作として、スマートフォン向けMMORPG「ラグナロクX」の日本国内配信を2024年11月20日に開始しました。

子会社の事業につきましては、Gravity Co., Ltd.及びその連結子会社は引き続きRagnarok関連タイトルをグローバルに展開し、新作タイトルのリリースや既存タイトルのアップデート及びイベントの開催を継続してまいりましたが、昨年の連結業績に大きく貢献した「Ragnarok Origin」が大きく反動減となりました。

連結販管費においては、新規タイトルリリースの影響により広告宣伝費が前年比で増加したほか、開発中タイトルの業務委託費が大きく膨らみました。

この結果、当連結会計年度における売上高は103,600百万円(前年同期比17.3%減)、営業利益17,491百万円(前年同期比37.3%減)、経常利益20,013百万円(前年同期比31.7%減)、親会社株主に帰属する当期純利益11,171百万円(前年同期比32.0%減)となりました。

以上