



2025年1月14日

各位

会社名 株式会社Gunosy  
代表者 代表取締役社長 西尾 健太郎  
(コード番号: 6047 東証プライム)  
問合せ先 取締役 岩瀬 辰幸  
最高財務責任者  
(TEL. 03-5953-8030)

### 2025年5月期通期業績予想の修正に関するお知らせ

当社は、本日開催の取締役会において、最近の業績動向等を踏まえ、2024年10月15日に公表した、2025年5月期通期（2024年6月1日～2025年5月31日）の連結業績予想及び個別業績予想を下記のとおり修正いたしましたのでお知らせいたします。

#### 記

#### 1. 2025年5月期通期業績予想数値の修正（2024年6月1日～2025年5月31日）

##### 連結業績予想

	売上高	営業利益	経常利益	親会社株主に 帰属する 当期純利益	1株当たり 当期純利益
前回発表予想 (A) (2024年10月15日)	百万円 6,300	百万円 450	百万円 202	百万円 △110	円銭 △4.59
今回修正予想 (B)	6,120	680	429	180	7.50
増減額 (B-A)	△180	230	227	290	
増減率 (%)	△2.9	51.1	112.4	-	
(ご参考) 前期実績 (2024年5月期)	7,344	70	△829	△1,186	△49.33

##### 個別業績予想

	売上高	経常利益	当期純利益	1株当たり 当期純利益
前回発表予想 (A) (2024年7月12日)	百万円 3,730	百万円 76	百万円 76	円銭 3.1
今回修正予想 (B)	3,730	225	330	13.75
増減額 (B-A)	-	149	254	
増減率 (%)	-	196.1	334.2	
(ご参考) 前期実績 (2024年5月期)	4,474	△528	△549	△22.86

(注) 1株当たり当期純利益は期中平均発行済株式数により算出しております。

## 2.業績予想修正の理由

### (1) 個別業績予想

当社は2025年5月期を通じて事業ポートフォリオの整理や、継続して事業運営コストの改善を進めたことにより、営業利益については当初計画を上回る見込みとなりました。

また、第3四半期に当社が保有する国内未上場株式の売却を実行したことにより、特別利益として87百万円が計上される見込みです。

この結果、2025年5月期通期の個別業績予想を、経常利益225百万円（従来予想比196.1%増）、当期純利益330百万円（従来予想比334.2%増）に修正いたします。

### (2) 連結業績予想

当社子会社の株式会社ゲームエイト（以下、ゲームエイト）は、海外メディアにおいて円安の追い風もあり好調に推移し、また国内メディアにおいてはPV数が好調に推移し前年を上回る売上高成長を見込んでいるものの、新作モバイルゲームのリリース減を含め、モバイルゲーム市場の成長が鈍化している影響もあり、売上高については当初予想を下回る見込みとなりました。この結果、売上高6,120百万円（従来予想比2.9%減）に修正いたします。

営業利益については「(1) 個別業績予想」に記載の要因に加え、ゲームエイトにおいても、収益性の高い海外メディアからの売上高比率が増加したこと、および生産性の高い事業運営の実現により、従来予想を上回る見込みとなりました。

この結果、2025年5月期通期の連結業績予想を営業利益680百万円（従来予想比51.1%増）、経常利益429百万円（従来予想比112.4%増）、親会社に帰属する当期純利益180百万円（従来予想比-)に修正いたします。

連結業績に関する詳細は、本日（2025年1月14日）公表の「2025年5月期 第2四半期（中間期）決算短信〔日本基準〕（連結）」をご参照ください。

以上