

2025年1月8日

各位

会社名 K L a b株式会社
代表者名 代表取締役社長 森田 英克
(コード番号：3656)
問合せ先 専務取締役 高田 和幸
E-mail ir@klab.com

投資有価証券売却益及び特別損失（投資有価証券評価損及び減損損失）の計上並びに2024年12月期通期連結業績予想の修正に関するお知らせ

当社は、2024年12月期第4四半期連結会計期間において、投資有価証券売却益を営業外収益及び特別利益として計上するほか、特別損失につきましても計上する見通しとなりましたので、お知らせいたします。

また、最近の業績動向を踏まえ、非開示としておりました2024年12月期通期連結業績予想を下記のとおり修正いたしますので、あわせてお知らせいたします。

記

1. 投資有価証券売却益の計上について

(1) 投資有価証券売却の理由

安定的な事業運営を実行するため、保有している投資有価証券を活用してまいります。

(2) 投資有価証券売却の概要

- ① 売却株式：当社が保有する有価証券 3銘柄
- ② 投資有価証券売却益の発生期間：2024年12月期 第4四半期会計期間
- ③ 投資有価証券売却益：302百万円（営業外収益 55百万円、特別利益 246百万円）

2. 特別損失の計上について

(1) 投資有価証券評価損の計上

保有している投資有価証券の一部について、発行会社の財政状態や今後の見通しについて検討を行い、将来における資産性を保守的に評価した結果、当該投資有価証券を減損処理し、2024年12月期第4四半期において投資有価証券評価損 860百万円を特別損失に計上する見通しです。

(2) ソフトウェアの減損損失の計上

ゲーム事業に供用する固定資産（ソフトウェア）の一部について、将来の回収可能性を慎重に検討した結果、当該ソフトウェアの帳簿価額全額を減損処理し、2024年12月期第4四半期において減損損失 121百万円を特別損失に計上する見通しです。

3. 業績予想の修正について

(1) 修正業績予想

(単位：百万円)

	売上高	営業利益	経常利益	親会社株主に 帰属する当期純利益	1株当たり 当期純利益
前期実績 (A) (2023年12月期)	10,717	△1,218	△852	△1,819	△44円98銭
業績予想 (B) (2024年12月期)	8,300	△1,400	△1,400	△2,800	—
増減額 (B - A)	△2,417	△181	△547	△980	
増減率	△22.6%	—	—	—	

(2) 差異の理由

当連結会計年度において、当社グループは、新作タイトルのリリースを最優先に進めつつ、早期の黒字転換を図るべく、長期運営タイトルにおける減衰の抑制への取り組み、新たな収益源の模索及び黒字化を見据えたコスト構造改革等を並行して進めてまいりました。

売上高については、既存タイトル「キャプテン翼 ～たたかえドリームチーム～」において、2023年より継続して取り組んできた減衰抑制への施策に一定効果がみられ、前年を上回って推移したほか、海外のゲーム会社に対しニーズが高い日本 IP のゲーム化や IP コラボを支援する支援モデルによる収益の積み上げもあったものの、その他の既存タイトルの減衰及びサービス終了タイトルによる売上高の減少をカバーするには至らず、前期から減少する見通しとなりました。

営業利益については、採用の抑制とともに人員体制を見直し採算性向上に努めたほか、コストコントロールを徹底し費用の抑制に努めてまいりましたが、売上高の減少に伴う利益の減少をカバーするには至りませんでした。

なお、親会社株主に帰属する当期純利益については、「2. 特別損失の計上について」に記載の内容を織り込んだことにより、赤字幅は前期から拡大する見通しです。

以上