



2023年3月期 第3四半期決算短信〔日本基準〕(連結)

2023年2月7日

上場会社名 任天堂株式会社

上場取引所 東

コード番号 7974 URL <https://www.nintendo.co.jp>

代表者 (役職名) 代表取締役社長 (氏名) 古川 俊太郎

問合せ先責任者 (役職名) 経営統括本部副本部長 (氏名) 三宅 浩二 (TEL) 075-662-9600

四半期報告書提出予定日 2023年2月10日

配当支払開始予定日 —

四半期決算補足説明資料作成の有無 : 有

四半期決算説明会開催の有無 : 有 (機関投資家・証券アナリスト向け)

(百万円未満切捨て)

1. 2023年3月期第3四半期の連結業績(2022年4月1日～2022年12月31日)

(1) 連結経営成績(累計)

(%表示は、対前年同四半期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		親会社株主に帰属する四半期純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
2023年3月期第3四半期	1,295,178	△1.9	410,541	△13.1	482,580	△6.1	346,227	△5.8
2022年3月期第3四半期	1,320,219	△6.0	472,551	△9.3	513,794	△2.7	367,387	△2.5

(注) 包括利益 2023年3月期第3四半期 393,581百万円(2.0%) 2022年3月期第3四半期 385,895百万円(△0.9%)

	1株当たり四半期純利益		潜在株式調整後1株当たり四半期純利益	
	円	銭	円	銭
2023年3月期第3四半期	297.05	—	—	—
2022年3月期第3四半期	310.60	—	—	—

※当社は、2022年10月1日を効力発生日として、普通株式1株を10株に分割しました。1株当たり四半期純利益については、前連結会計年度の期首に当該株式分割が行われたと仮定して算定しています。

(2) 連結財政状態

	総資産		純資産		自己資本比率	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%
2023年3月期第3四半期	2,785,812	—	2,173,058	—	—	78.0
2022年3月期	2,662,384	—	2,069,310	—	—	77.7

(参考) 自己資本 2023年3月期第3四半期 2,172,829百万円 2022年3月期 2,069,043百万円

2. 配当の状況

	年間配当金					
	第1四半期末	第2四半期末	第3四半期末	期末	合計	
	円	銭	円	銭	円	銭
2022年3月期	—	620.00	—	1,410.00	—	2,030.00
2023年3月期	—	630.00	—	—	—	—
2023年3月期(予想)	—	—	—	96.00	—	—

(注) 直近に公表されている配当予想からの修正の有無 : 有

※当社は、2022年10月1日を効力発生日として、普通株式1株を10株に分割しました。2023年3月期の1株当たり配当については、第2四半期末は分割前、期末は分割後の金額を記載しています。

※詳細は、本日(2023年2月7日)公表しました「通期業績予想および配当予想の修正に関するお知らせ」を併せてご覧ください。

3. 2023年3月期の連結業績予想(2022年4月1日～2023年3月31日)

(%表示は、対前期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		親会社株主に帰属する当期純利益		1株当たり当期純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%	円	銭
通期	1,600,000	△5.6	480,000	△19.0	520,000	△22.5	370,000	△22.5	—	317.54

(注) 直近に公表されている業績予想からの修正の有無 : 有

※当社は、2022年10月1日を効力発生日として、普通株式1株を10株に分割しました。1株当たり当期純利益については、株式分割後の金額を記載しています。

※詳細は、本日(2023年2月7日)公表しました「通期業績予想および配当予想の修正に関するお知らせ」を併せてご覧ください。

※ 注記事項

(1) 当四半期連結累計期間における重要な子会社の異動（連結範囲の変更を伴う特定子会社の異動）：無

(2) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用：有

(3) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示

① 会計基準等の改正に伴う会計方針の変更：無

② ①以外の会計方針の変更：無

③ 会計上の見積りの変更：無

④ 修正再表示：無

(4) 発行済株式数（普通株式）

① 期末発行済株式数（自己株式を含む）

2023年3月期3Q	1,298,690,000株	2022年3月期	1,298,690,000株
2023年3月期3Q	134,460,570株	2022年3月期	125,470,220株
2023年3月期3Q	1,165,536,002株	2022年3月期3Q	1,182,814,293株

② 期末自己株式数

③ 期中平均株式数（四半期累計）

※当社は、2022年10月1日を効力発生日として、普通株式1株を10株に分割しました。発行済株式数（普通株式）については、前連結会計年度の期首に当該株式分割が行われたと仮定して算定しています。

※ 四半期決算短信は公認会計士又は監査法人の四半期レビューの対象外です

※ 業績予想の適切な利用に関する説明、その他特記事項

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点で入手可能な情報に基づき当社の経営者が判断した見通しであり、為替レートの変動や新型コロナウイルス感染症の拡大、その他市場環境の変化などの潜在的なリスクや不確実性を含んでいます。現実の結果（実際の業績及び配当金を含みますが、これらに限りません。）は様々な要因の変化により、これら見通しとは大きく異なる結果となる可能性があることをご理解ください。

○添付資料の目次

1. 当四半期決算に関する定性的情報	P. 2
(1) 連結経営成績に関する説明	P. 2
(2) 連結業績予想に関する説明	P. 2
2. 四半期連結財務諸表及び主な注記	P. 3
(1) 四半期連結貸借対照表	P. 3
(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書	P. 4
(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項	P. 6
(継続企業の前提に関する注記)	P. 6
(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)	P. 6
(四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用)	P. 6
3. 補足情報	P. 7
(1) 連結販売実績	P. 7
(2) 連結参考情報	P. 7
(3) 提出会社の主な外貨建資産及び負債	P. 8
(4) 連結販売数量及びタイトル数	P. 8

1. 当四半期決算に関する定性的情報

(1) 連結経営成績に関する説明

当第3四半期(2022年4月~12月)のNintendo Switchビジネスは、『ポケットモンスター スカーレット・バイオレット』が好調なスタートを切り、販売本数は2,061万本となりました。その他の当期に発売した新作タイトルも、『スプラトゥーン3』が1,013万本、『Nintendo Switch Sports』が861万本と、それぞれ順調に販売を伸ばしました。また、前期以前に発売したタイトルのうち『マリオカート8 デラックス』が666万本(累計販売本数5,200万本)、『星のカービィ ディスカバリー』が347万本(累計販売本数612万本)の販売を記録しました。これらの結果、当期のミリオンセラータイトルはソフトメーカー様のタイトルも含めて27タイトルとなりました。

ハードウェアに関しては、半導体部品等の供給不足によって夏の終わりごろまで生産に支障をきたしたことなどから、販売台数は前年同期比21.3%減の1,491万台となりました。ソフトウェアの販売本数は、ハードウェアの販売減の影響を一部受け、前年同期比4.0%減の1億7,211万本となりました。

ゲーム専用機におけるデジタルビジネスでは、Nintendo Switchのパッケージ併売ダウンロードソフトが好調に推移したほか、Nintendo Switch Onlineによる売上が増加したことなどにより、デジタル売上高は3,100億円(前年同期比21.5%増)となりました。

モバイル・IP関連収入等については、ロイヤリティ収入は安定的に推移しましたが、スマートデバイス向け課金収入が減少したことで、売上高は389億円(前年同期比2.3%減)となりました。

これらの状況により、売上高は1兆2,951億円(うち、海外売上高9,888億円、海外売上高比率76.4%)、営業利益は4,105億円、経常利益は4,825億円、親会社株主に帰属する四半期純利益は3,462億円となりました。

(2) 連結業績予想に関する説明

第3四半期までの販売状況や今後の見通しを踏まえ、Nintendo Switchハードウェアおよびソフトウェアの年間販売予想数量を見直しました。ハードウェアでは、引き続きNintendo Switchファミリーの魅力をお伝えすることで、販売の勢いを維持していくことを目指します。ソフトウェアでは、『ファイアーエムブレム エンゲージ』(2023年1月)の発売に続き、『星のカービィ Wii デラックス』(2月)、『ベヨネッタ オリジンズ: セレッサと迷子の悪魔』(3月)の発売を予定しています。また、ソフトメーカー様からもバラエティに富んだ魅力あるタイトルの発売が予定されています。より多くのお客様にNintendo Switchで遊び続けていただけるよう、発売済みのタイトルに加えて新作タイトルを継続的に投入することで、プラットフォームの活性化に努めます。

なお、2022年11月8日公表の業績予想を修正しました。詳細については、本日(2023年2月7日)公表しました「通期業績予想および配当予想の修正に関するお知らせ」をご覧ください。

2. 四半期連結財務諸表及び主な注記

(1) 四半期連結貸借対照表

(単位：百万円)

	前連結会計年度 (2022年3月31日)	当第3四半期連結会計期間 (2022年12月31日)
資産の部		
流動資産		
現金及び預金	1,206,506	1,285,323
受取手形及び売掛金	141,087	240,983
有価証券	504,385	440,327
棚卸資産	204,183	203,828
その他	70,147	71,704
貸倒引当金	△98	△307
流動資産合計	2,126,212	2,241,859
固定資産		
有形固定資産	85,164	97,640
無形固定資産	17,315	18,018
投資その他の資産		
投資有価証券	312,663	298,694
その他	121,028	129,599
投資その他の資産合計	433,692	428,293
固定資産合計	536,172	543,953
資産合計	2,662,384	2,785,812
負債の部		
流動負債		
支払手形及び買掛金	150,910	192,426
引当金	5,459	2,436
未払法人税等	99,520	40,252
その他	284,836	324,401
流動負債合計	540,726	559,517
固定負債		
引当金	—	114
退職給付に係る負債	25,063	23,260
その他	27,284	29,862
固定負債合計	52,347	53,236
負債合計	593,074	612,754
純資産の部		
株主資本		
資本金	10,065	10,065
資本剰余金	15,041	15,079
利益剰余金	2,198,706	2,305,835
自己株式	△220,343	△271,049
株主資本合計	2,003,469	2,059,930
その他の包括利益累計額		
その他有価証券評価差額金	33,199	25,816
為替換算調整勘定	32,373	87,082
その他の包括利益累計額合計	65,573	112,899
非支配株主持分	266	228
純資産合計	2,069,310	2,173,058
負債純資産合計	2,662,384	2,785,812

(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書

四半期連結損益計算書

第3四半期連結累計期間

(単位：百万円)

	前第3四半期連結累計期間 (自 2021年4月1日 至 2021年12月31日)	当第3四半期連結累計期間 (自 2022年4月1日 至 2022年12月31日)
売上高	1,320,219	1,295,178
売上原価	586,187	597,512
売上総利益	734,032	697,666
販売費及び一般管理費	261,480	287,124
営業利益	472,551	410,541
営業外収益		
受取利息	2,053	15,423
持分法による投資利益	19,497	24,335
為替差益	16,883	28,914
その他	3,346	4,285
営業外収益合計	41,781	72,959
営業外費用		
投資有価証券評価損	—	621
その他	538	298
営業外費用合計	538	920
経常利益	513,794	482,580
特別利益		
固定資産売却益	—	42
受取和解金	3,300	—
特別利益合計	3,300	42
特別損失		
固定資産処分損	35	154
特別損失合計	35	154
税金等調整前四半期純利益	517,059	482,469
法人税等	149,640	136,213
四半期純利益	367,418	346,256
非支配株主に帰属する四半期純利益	31	29
親会社株主に帰属する四半期純利益	367,387	346,227

四半期連結包括利益計算書
第3四半期連結累計期間

(単位：百万円)

	前第3四半期連結累計期間 (自 2021年4月1日 至 2021年12月31日)	当第3四半期連結累計期間 (自 2022年4月1日 至 2022年12月31日)
四半期純利益	367,418	346,256
その他の包括利益		
その他有価証券評価差額金	△1,265	△7,233
為替換算調整勘定	17,434	42,025
持分法適用会社に対する持分相当額	2,307	12,533
その他の包括利益合計	18,476	47,325
四半期包括利益	385,895	393,581
(内訳)		
親会社株主に係る四半期包括利益	385,864	393,552
非支配株主に係る四半期包括利益	31	29

(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項

(継続企業の前提に関する注記)

該当事項はありません。

(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)

当社は、2022年5月10日開催の取締役会決議に基づき、自己株式8,995,000株の取得を行ったことで、当第3四半期連結累計期間において自己株式が50,695百万円増加しました。

なお、当社は、2022年10月1日を効力発生日として、普通株式1株を10株に分割しました。上記の株式数については、当該株式分割後の株式数を記載しています。

(四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用)

(税金費用の計算)

一部の連結子会社については、当第3四半期連結会計期間を含む連結会計年度の税引前当期純利益に対する税効果会計適用後の実効税率を合理的に見積り、税引前四半期純利益に当該見積実効税率を乗じて計算しています。

3. 補足情報

(1) 連結販売実績

(単位：百万円)

当第3四半期 連結累計期間 (自 2022年4月1日 至 2022年12月31日)		日本	米大陸	欧州	その他	合計
	ゲーム専用機	289,690	533,056	319,162	110,263	1,252,174
	うち Nintendo Switchプラットフォーム ※1	278,317	526,885	316,643	108,787	1,230,634
	うち その他 ※2	11,373	6,170	2,519	1,476	21,540
	モバイル・IP関連収入等 ※3	13,905	20,512	3,368	1,117	38,903
	その他(トランプ他)	2,694	1,399	—	7	4,100
	合計	306,291	554,968	322,531	111,388	1,295,178

前第3四半期 連結累計期間 (自 2021年4月1日 至 2021年12月31日)		日本	米大陸	欧州	その他	合計
	ゲーム専用機	261,557	544,009	346,056	126,595	1,278,219
	うち Nintendo Switchプラットフォーム ※1	251,092	534,391	341,045	123,951	1,250,479
	うち その他 ※2	10,465	9,618	5,011	2,644	27,739
	モバイル・IP関連収入等 ※3	14,210	20,353	3,493	1,768	39,825
	その他(トランプ他)	1,404	767	—	2	2,175
	合計	277,173	565,130	349,549	128,366	1,320,219

(参考) ゲーム専用機に含まれるデジタル売上高 ※4

当第3四半期連結累計期間 3,100億円、前第3四半期連結累計期間 2,550億円

※1 Nintendo Switchプラットフォームの内訳は、ハード・ソフト(パッケージ併売ダウンロードソフト、ダウンロード専用ソフト、追加コンテンツ、Nintendo Switch Online含む)・アクセサリです。

※2 Nintendo Switch以外のゲームプラットフォームやamiibo等です。

※3 スマートデバイス向け課金収入、ロイヤリティ収入等です。

※4 パッケージ併売ダウンロードソフト、ダウンロード専用ソフト、追加コンテンツ、Nintendo Switch Online等の売上高です。

(2) 連結参考情報

(単位：百万円)

	前第3四半期連結累計期間 (自 2021年4月1日 至 2021年12月31日)	当第3四半期連結累計期間 (自 2022年4月1日 至 2022年12月31日)	当連結会計年度(予想) (自 2022年4月1日 至 2023年3月31日)
有形固定資産減価償却額	4,441	4,745	7,000
研究開発費	68,969	78,378	110,000
広告宣伝費	75,159	76,317	100,000
期中平均レート			
1USドル =	111.06円	136.39円	133.54円
1ユーロ =	130.54円	140.47円	139.11円
連結USドル建売上高	49億USドル	37億USドル	—
連結ユーロ建売上高	26億ユーロ	22億ユーロ	—
提出会社のUSドル建仕入高	46億USドル	32億USドル	—

(3) 提出会社の主な外貨建資産及び負債

(単位：百万USドル、百万ユーロ)

	前事業年度末 (2022年3月31日現在)		当第3四半期末 (2022年12月31日現在)		当事業年度末(予想) (2023年3月31日現在)
	残高	為替レート	残高	為替レート	前提為替レート
USドル建	現預金	3,125		2,707	
	売掛金	828	121.83円	1,182	131.10円
	買掛金	827		1,037	
ユーロ建	現預金	381	135.41円	261	140.33円
	売掛金	575		819	

(4) 連結販売数量及びタイトル数

		前第3四半期 連結累計期間 (自 2021年4月1日 至 2021年12月31日)	当第3四半期 連結累計期間 (自 2022年4月1日 至 2022年12月31日)	累計	販売数(単位:万台・万本) タイトル数(単位:本)
					当連結会計年度(予想) (自 2022年4月1日 至 2023年3月31日)
Nintendo Switch					
ハード(全体)	国内	432	382	2,905	
	米大陸	684	563	4,766	
	欧州	540	411	3,171	
	その他	238	135	1,415	
	計	1,895	1,491	12,255	1,800
うち Nintendo Switch	国内	235	88	1,967	
	米大陸	411	221	3,429	
	欧州	375	181	2,396	
	その他	159	31	1,075	
	計	1,179	522	8,867	
うち Nintendo Switch (有機ELモデル)	国内	107	248	409	
	米大陸	141	232	426	
	欧州	91	195	308	
	その他	61	93	206	
	計	399	769	1,349	
うち Nintendo Switch Lite	国内	91	45	529	
	米大陸	133	110	910	
	欧州	75	34	467	
	その他	18	10	133	
	計	317	200	2,040	
ソフト	国内	3,098	3,826	19,262	
	米大陸	8,464	6,810	43,737	
	欧州	5,085	5,154	28,947	
	その他	1,283	1,422	7,484	
	計	17,929	17,211	99,430	20,500
タイトル数	国内	251	264	1,440	
	米大陸	279	349	1,756	
	欧州	285	299	1,716	

- (注) 1 ソフトの販売数量は、パッケージソフト及びパッケージ併売ダウンロードソフトの数量であり、ダウンロード専用ソフト及び追加コンテンツは含みません。
- 2 ソフトのタイトル数は、パッケージソフトの本数です。
- 3 ソフトの販売数量実績は、ハードに同梱して販売した数量を含みます。
- 4 ソフトの販売数量予想は、当第3四半期までの実績部分にはハードに同梱して販売した数量を含みますが、予想部分にはハードに同梱して販売する数量は含みません。