



2022年8月4日

各位

会社名 株式会社C R I・ミドルウェア
代表者名 代表取締役社長 押見 正雄
(コード：3698、東証グロース)
問合せ先 常務取締役 経営企画室長 田中 克己
(TEL. 03-6823-6853)

通期業績予想の修正に関するお知らせ

当社は、最新の業績動向を踏まえ、2022年9月期（2021年10月1日～2022年9月30日）の連結業績予想を修正いたしましたので、下記のとおりお知らせいたします。

記

1. 当期の連結業績予想数値の修正（2021年10月1日～2022年9月30日）

	連結売上高 (百万円)	連結営業利益 (百万円)	連結経常利益 (百万円)	親会社株主に帰属 する当期純利益 (百万円)	1株当たり 連結当期純利益 (円)
前回発表予想（A）	3,150	317	317	228	41.86
今回修正予想（B）	2,750	75	100	30	5.49
増減額（B－A）	△400	△242	△217	△198	—
増減率（％）	△12.7%	△76.3%	△68.5	△86.9	—
（参考）前期連結実績 （2021年9月期）	2,892	284	335	199	36.71

2. 修正の理由

各事業の修正の理由は以下のとおりです。

（ゲーム事業）※ 2022年5月12日公表予想値比 売上高△311百万円

- ・ゲーム開発/運営は、下期の大型アプリの運営収入増や黒字化の計画が想定どおりに進んでおらず、赤字が継続しているため。
- ・ミドルウェア/ツールは、新製品の販売開始時期が遅れたことにより、売上計上が想定どおりに進んでいないため。

(エンタープライズ事業) ※ 2022年5月12日公表予想値比 売上高△89百万円

- ・組込みは、モビリティ事業へのリソース集中、先行投資が増加しているため。
- ・新規は、営業リソースの集中投下や業界を絞った営業展開など様々な施策を講じるも、Web 動画ソリューションの新規顧客獲得が想定どおりに進んでおらず、第4四半期以降も大きな売上の増加が見込めないため。

※上記の予想は、本資料の日付時点において入手可能な情報による判断及び仮定を前提にしており、実際の業績は今後様々な要因により当該予想値と異なる結果となる可能性があります。

以 上